

Divisionsturnering 2026

Sted: Trevæld, Trevældvej 7, 7830 Vinderup

Tid: 24-26/4 2026

Tema: Spejder til alle tider

Organisering:

Lederne i hver gren har ansvaret for 1) fastlæggelse af tidsalder, 2) aktiviteter i grenen: dagsløb og andre aktiviteter lørdag dag, natløb junior og trop, madlavningskonkurrence junior og trop, pioner og lejrpladsetablering junior og trop, foropgave, valg af menu lørdag aften (inden for rimelighedens grænser)

Divisionsledelsen står for indkøb af mad (inklusive aftensservering fredag aften), afvikling af tovtrækning, pointsystem, præmieoverrækkelse,

Overordnet tidsplan

Fredag

17.00	Ankomst trailere og ledere
18.00-18.30	Ankomst spejdere, teltopslagning
19.00	Officielt velkomst
19.15	Evt. tid til lejretablering
20.00	Let aftensservering spejderne (en bolle, et styk. kage e.l.)
21.00	Godnat mikro og minispejder
22.00	Ledermøde
22.30	Evt. natløb trop og junior (besluttet og planlægges af grenene)

Lørdag

7.00-8.00	Morgenmad (fælles for alle, i gården)
08.30	Flaghejsning
09.00	Aktiviteter i grenene
12.00-13.00	Frokost (12.00-12.30 de små og 12.30-13.00 de store)
13.00-14.00	Tovtrækning (familiespejd, mikro og mini)
14.00-15.00	Tovtrækning (junior, trop og klan)
15.00	Eftermiddagsmad
15.30	Aktiviteter i grenene
18.00	Aftensmad
19.30	Lejrbål + seneste indmelding af point
senest 20.30	Lejrbålsafslutning
21.00	Grentid i junior og trop/Ro i lejren de små
23.00	Tjek ind ledere

Søndag

7.00-8.00	Morgenmad (fælles for alle, i gården) + evaluering med spejderne
08.30	Flaghejsning og tovtrækningsfinaler
09.30	Lejrnedbrydning
11.00	Præmieoverrækkelse
12.00	Afgang

Til ledermøde i efteråret gik grenene allerede i gang med at planlægge de overordnede rammer. Her er, hvad der fremgår af referatet for de forskellige grene:

Familiespejd:

Bavnehøj ved det ikke da deres leder også har andre grene de skal være i.

Eller var der snakke om at Familiespejder kommer om formiddagen lørdag (måske til flag hegning)

Tidsalder Stenalder

Idéer til turen

- Tage et Familiespejder mærke fra DDS
- Skattejagt løb med max. 4 poster (mulige hvis med nogle død poster da der jo er forældre med der kan sætte aktiviteten i gang. Vi tinger også vi kommer til at mangle leder der kan stå post)
- Da mikroer også har Stenalder måske lave noget med dem.
- Familiespejder skal ikke have point (men det kunne være de kom op og fik mærket og et råb til præmieoverrækkelse)

Mikro:

- Stenalderen
- Spejderne er huleboere
- Dagsløb som handler om at spejderne skal ud og skaffe mad for at overleve
- De skal male mel med sten
- Lave bue og pil så de kan ramme dyr
- Til aften er der fælles spisning
- Der skal slagtes en høne og alle børnene skal være med til at slagte den
- Det maledede mel skal der laves snobrød af

Mini

Har planlagt det meste til minitræf, der udsendes referat separat. Tema: Middelalder

Junior:

Tema: er ikke fastsat men har planer om at snakke alle gruppe på polar tur

Junior syntes at det var for presset sidste år og vil derfor vil du fokusere på at de kan hygge sig.

Aktivitet: Mad, pioner eller løb?

Trop:

- Divisionsturnering: overvej hvor tæt pakket programmet skal være.
- Læg posterne tæt så der skal bruges mere tid til opgaverne end til at gå mellem posterne.
- Teltene skal gerne ligge i en hestesko og ligge blandet grupperne imellem.
- Lidt pionering men ikke alt for meget, for der er også små patruljer.
- Gerne madlavningskonkurrence, hvor troppen selv vælger, hvad der skal laves.
- Tidsalder: Romerriget (Asterix og Obelix),
- Skivegruppen står for tre levende tigere til gladiatorkamp, legioner, faner

Klan:

Vil måske gerne vil stå for lejrbål - lover at vende retur.

1980'erne

AI'ens tidsalder

Stenalder

Tilfældig tid - rotation mellem ukendte blokke (24 timers challenge - ish):

- Ideen er at fordele blokke af 4 timer mellem klanmedlemmerne, og så trække fra en hat. Således ved ingen hvornår måltider, søvn og aktiviteter kommer, men bare at det sker. OG hver blok kan være en ny tidsalder eller en specifik begivenhed i en given tid. F.eks Murens fald, Wrights første flyvemaskine osv. Osv. Osv.